



**LIBRAIRIE**  
**DE PARIS**  
S A I N T - É T I E N N E



# La théorie des jeux



Pile, on s'enfuit, face, on combat.

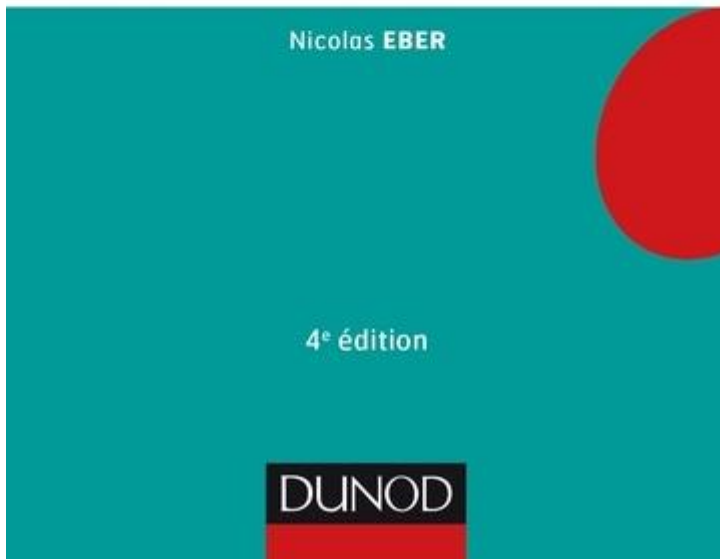
Je persiste à penser que le moment est mal choisi pour inventer le tirage au sort...

Les *t*opos

## Théorie des jeux

Nicolas Eber, ed. Dunod, paru le 18/04/2018, 9,80€, public spécialisé

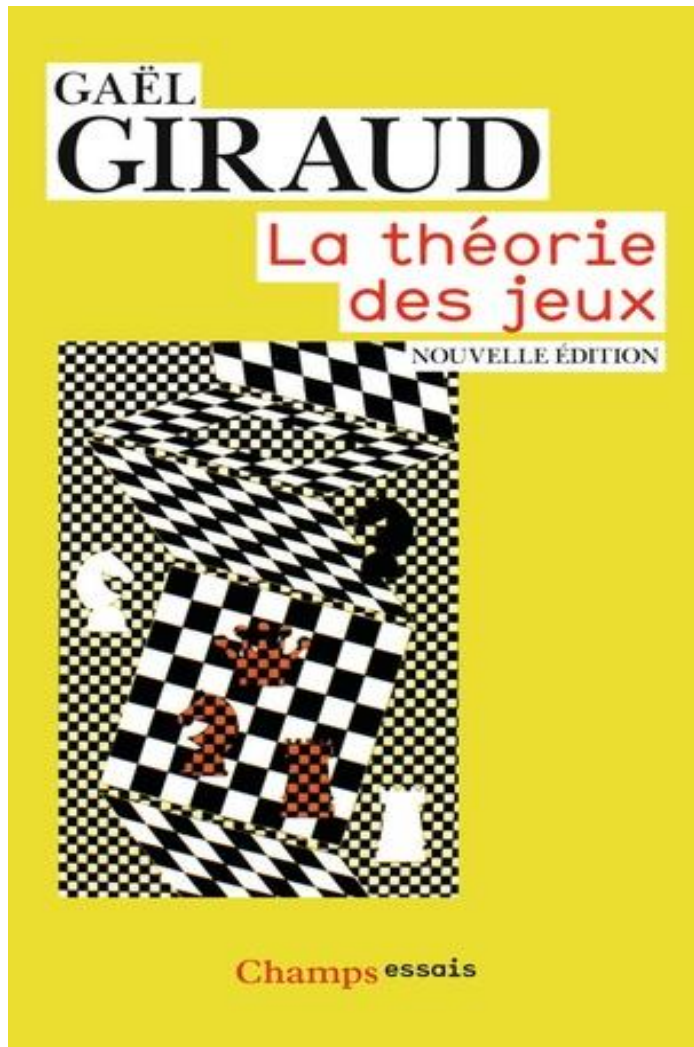
Outil mathématique d'analyse des interactions stratégiques entre les individus, la théorie des jeux permet aussi de résoudre des problèmes concrets. Elle constitue une aide à la décision précieuse pour les économistes et les managers. Cet ouvrage d'initiation étudie : - les fondements de la théorie (équilibre de Nash) ; - les principaux jeux (dilemme du prisonnier, jeux de coordination...) ; - les résultats expérimentaux et les limites de la théorie. Ce livre est l'outil idéal pour découvrir de manière intelligente et ludique les fondamentaux d'une théorie aux applications pratiques nombreuses. Le lecteur est invité à pratiquer lui-même des jeux simples.





Sylvain Béal et Yannick Gabuthy, ed. De Boeck, paru le 24/04/2018, 27,90€, public universitaire

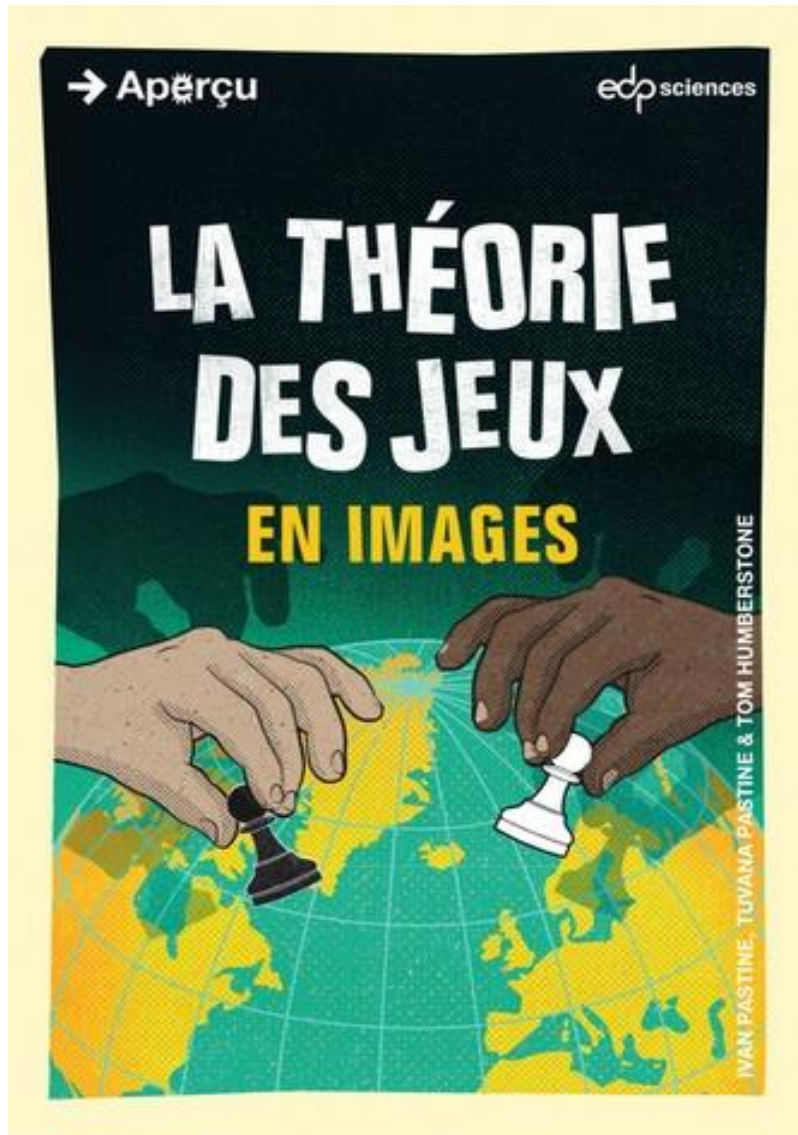
La théorie des jeux est un outil d'analyse des interactions sociales dont l'objectif est de modéliser et comprendre les comportements sous-jacents à ces interactions. De très nombreuses situations économiques et sociales peuvent être appréhendées par cet outil, comme la concurrence entre les entreprises, les relations de travail, le commerce international, ou encore les problèmes de partage de coûts. La théorie des jeux aborde ces situations d'interactions par le biais des jeux coopératifs et/ou non coopératifs. Cet ouvrage propose ainsi une présentation synthétique et accessible de ces deux approches et de leurs applications en sciences sociales. Il contient de nombreux exemples et offre un ensemble de dispositifs de contrôle des connaissances (QCM et exercices corrigés) permettant à l'étudiant d'acquérir rapidement les notions fondamentales.



Gaël Giraud, ed. Flammarion,  
paru le 12/11/2009, 12€,  
public motivé

Le propos de la théorie des jeux dépasse ainsi très largement le cadre des jeux de société - qui ont constitué son premier objet d'étude. Du paradoxe de Sen au dilemme des prisonniers joué par des automates, des jeux évolutionnaires aux réseaux stratégiques en passant par les modèles de principal-agent, se dessine un champ de recherches qui, depuis vingt ans, n'a cessé de se développer jusqu'à toucher l'ensemble des sciences sociales.





Ivan et Tuvana Pastine,  
illustrations Tom  
Humberstone, trad. Alan  
Rooney, ed. EDP Sciences,  
paru le 26/04/2018, 9,90€,  
public motivé

A quel moment devrait-on adopter une stratégie commerciale agressive ? Comment prendre des décisions quand on ne dispose pas de toutes les informations ? Qu'est-ce qui rend la coopération internationale possible ? La théorie des jeux est l'étude de la manière dont nous prenons nos décisions quand l'issue de nos coups dépend des décisions d'autrui. Les économistes Ivan et Tuvana Pastine expliquent pourquoi. selon les circonstances, il nous arrive parfois de coopérer, parfois de nous battre et parfois d'agir d'une façon qui paraît totalement aléatoire.

**3 MINUTES  
POUR COMPRENDRE  
LES 50 PLUS GRANDES  
THÉORIES  
ÉCONOMIQUES**

L'économie Keynésienne,  
le marxisme, le capitalisme libéral,  
le monétarisme, la théorie des jeux...



Donald Marron

Le Courrier du Livre

Donald Marron, trad. Marie-Noëlle Antolin, ed. Courrier du livre, paru le 02/05/2011, 18€, tout public

La théorie de Keynes, le capitalisme libéral, le monétarisme, la théorie des jeux, l'économie de l'offre... Bien sûr, vous en avez déjà entendu parler, mais savez-vous vraiment de quoi il s'agit ? Voici enfin un livre de « vulgarisation intelligente », qui vous aidera à comprendre les 50 théories économiques les plus importantes. Il met les plus grands experts en économie au défi d'expliquer les théories les plus complexes en : 30 secondes, 2 pages, 300 mots et 1 image, soit 3 minutes en tout pour comprendre !

# Sun Tse

AGORA

## L'art de la guerre

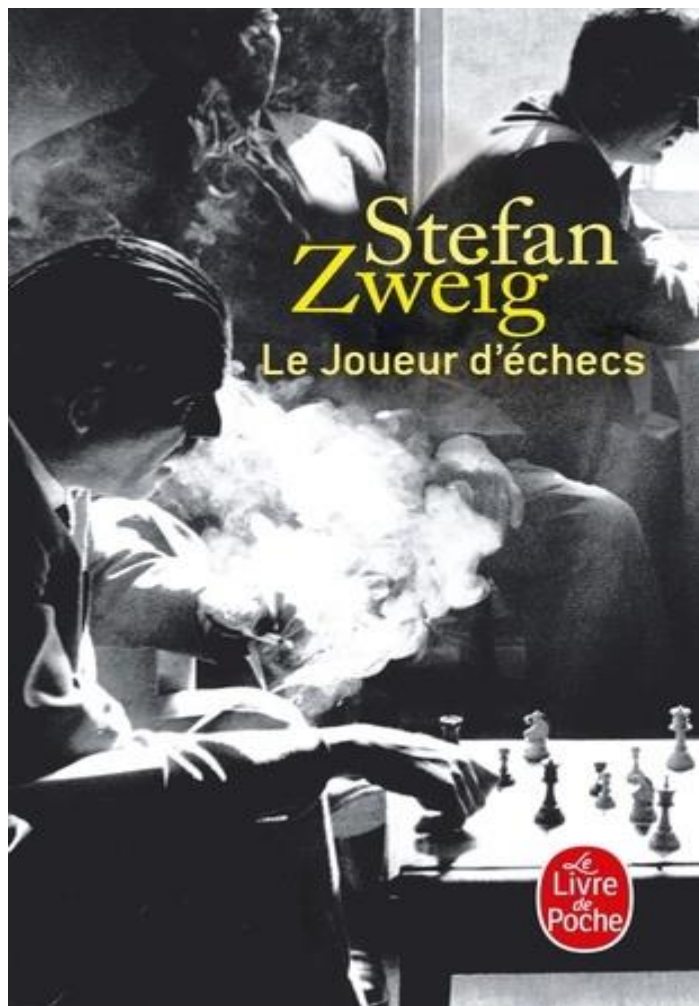


POCKET

Sun Tse, ed. Pocket paru le 18/07/2007, 7€, tout public

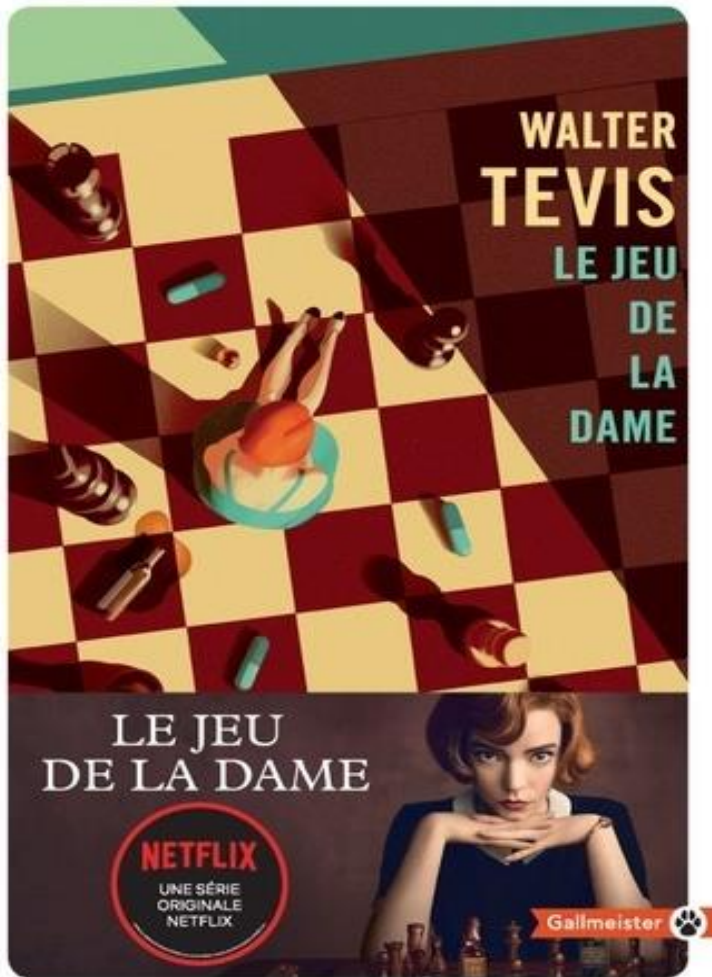
L'Art de la guerre est le premier traité de stratégie au monde. Rédigé vers le Ve siècle avant J. -C. , il développe des thèses originales, qui s'inspirent de la philosophie chinoise ancienne. Considérant la guerre comme une réalité inévitable, il montre comment la réflexion peut mener à la victoire, comment l'analyse des faiblesses de l'ennemi peut fonder une tactique, si l'on sait les exploiter, et même les aggraver ; il met l'accent sur la dimension psychologique du combat, sur le rôle de la ruse et de la fuite.





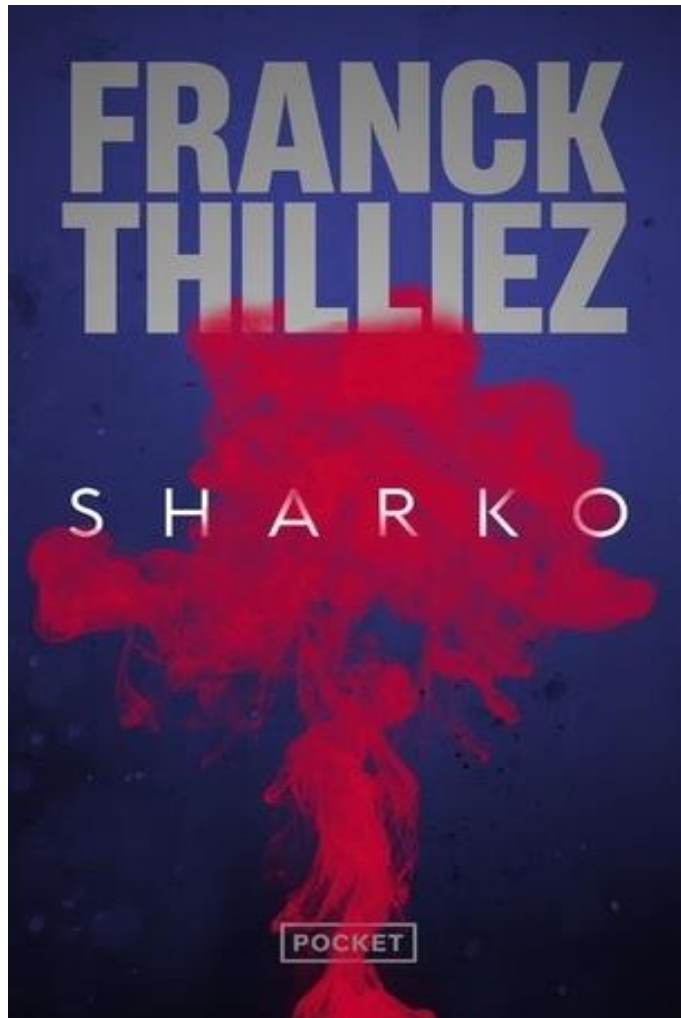
Stefan Zweig, ed. Livre de poche, paru le 09/01/2013, 3€, tout public

Qui est cet inconnu capable d'en remonter au grand Czentovic, le champion mondial des échecs, véritable prodige aussi fruste qu'antipathique ? Peut-on croire, comme il l'affirme, qu'il n'a pas joué depuis plus de vingt ans ? Voilà un mystère que les passagers oisifs de ce paquebot de luxe aimeraient bien percer. Le narrateur y parviendra. Les circonstances dans lesquelles l'inconnu a acquis cette science sont terribles. Elles nous reportent aux expérimentations nazies sur les effets de l'isolement absolu, lorsque, aux frontières de la folie, entre deux interrogatoires, le cerveau humain parvient à déployer ses facultés les plus étranges.



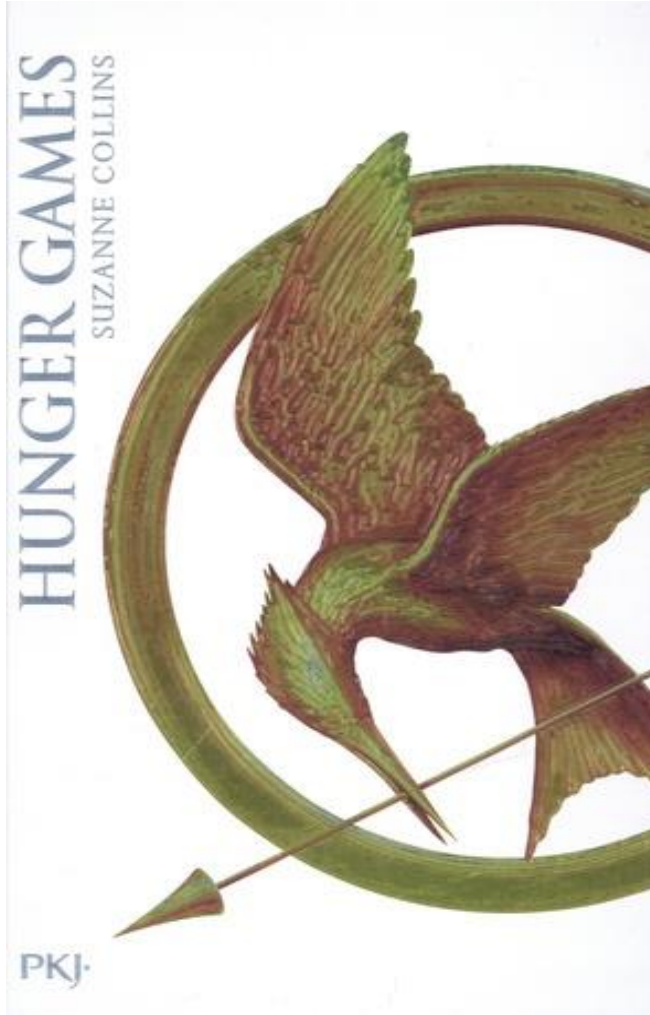
Walter Tevis, ed. Gallmeister,  
paru le 11/03/2021, 11,40€,  
tout public.

Kentucky, 1957. Après la mort de sa mère, Beth Harmon



Franck Thilliez, ed. Pocket, paru le 03/05/2018, 9,50€, tout public.

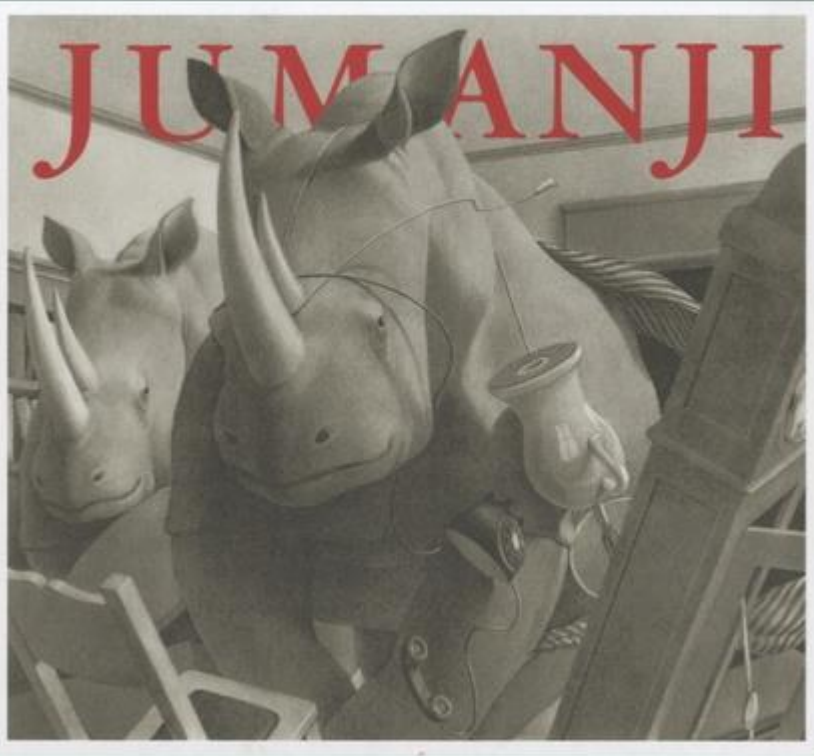
Lucie n'a pas eu le choix : en dehors de toute procédure



Suzanne Collins, ed. Pocket  
jeunesse, paru le 19/10/2023  
25€, tout public.

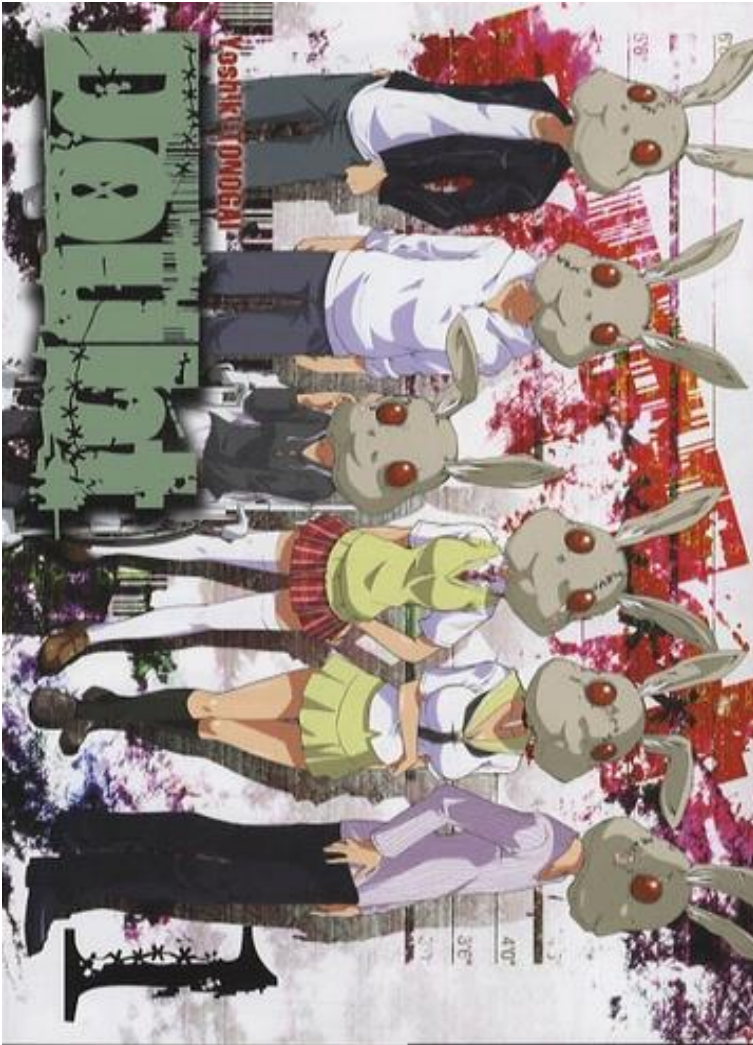
Dans chaque district de Panem, une société reconstru





Chris Van Allsburg, ed. Ecole  
des loisirs, paru le 01/11/2012  
13,50€, à partir de 5 ans.

Jumanji est un jeu d'aventures dans la jungle qui res



Yoshiaki Tonogai, ed. Ki-Oon,  
paru le 27/08/2009, 13,50€,  
tout public.

Rabbit Doubt fait fureur au japon : dans ce jeu sur té